

№9

1 до 4 играчи – 8+ години – 20 минути

ИГРОВИ МАТЕРИАЛ

80 плочки с цифри
по 8 за всяка цифра от „0“ до „9“



20 карти с цифри
по 2 за всяка цифра от „0“ до „9“



ЦЕЛ НА ИГРАТА

В №9 Всеки от Вас използва еднакви плочки с цифри, които трябва да нареди в своята игрова зона. Регейки плочките вие се стараете да поставяте всяка от тях на възможно по-високо ниво – колкото по-високо е поставена плочката, толкова повече точки носи в края на играта. Играчът с най-много точки е победител.

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

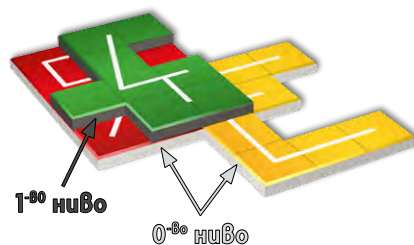
Оставете 80-те плочки с цифри в кутията, подредени по номера, така че да са леснодостъпни за всички.

Размесете 20-те карти с цифри и формирайте тесте с лицето надолу в центъра на масата.



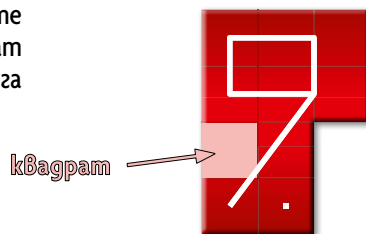
Нива

Тези плочки с цифри, които в хода на играта са поставени директно на самата маса, се счита, че са на ниво 0. По-нататък плочките, положени директно върху тези от нулево ниво, се счита, че са на 1-во ниво и т.н.



Квадрати

Всяка плочка с цифра е разграфена на квадрати. Броят на квадратите няма нищо общо с цифрата на плочката. Тези квадрати обособяват решетка, която служи за правилното полагане на плочки една до друга или една върху друга.



ХОД НА ИГРАТА

Играта протича в 20 рунда.

В началото на всеки рунд един от играчите тегли най-горната карта от тестето с цифри и обявява написаната цифра; след това я поставя с лицето нагоре в тестето с изчистени карти.

Сега **всички** играчи взимат от кутията по една плочка с цифрата, която току що е обявена, и едновременно измислят начин, по който да я поставят в игровата си зона.

През първи рунд просто сложете плочката пред себе си. Завъртете я както желаете, но цифрата трябва да е нагоре. Оставете достатъчно място за още плочки, които ще поставите по-нататък в хода на играта.

Важат следните правила за поставяне:

1. Плочката с цифра винаги се поставя с цифрата нагоре, като може да е завъртяна във всяка посока.
2. Ако искате да поставите плочка на ниво, на което има поне още една плочка, поне една страна на квадрат от тази плочка трябва да бъде съседна на квадрат от вече поставена плочка на това ниво (съобразявайте се с решетката).
3. Ако искате да поставите плочка на 1-во или по-високо ниво, то тя трябва да лежи изцяло върху квадрати от предходното ниво (съобразявайте се с решетката). В този случай не може плочките да надстърчат или да се поставят над дупки.



Също така новата плочка трябва да застъпва поне две плочки с цифри от долното ниво. Следователно тя не може да бъде поставена само върху една плочка.

Важно: Правило 2 важи за всички нива: всяка плочка, която поставяте на това ниво, трябва да има поне един квадрат, съседен на плочка от същото ниво.

Когато всички играчи поставят плочката с цифра в игровата си зона, рундът приключва и тежките нова карта за следващия рунд.

Основни насоки

- Няма нужда да поставяте плочката с цифра на най-високото възможно ниво. Може да избирате на кое ниво да поставяте всяка плочка.
- По време на рунда може да пробвате различни начини да поместите плочката, която трябва да сложите в игровата си зона. Но веднъж вземете ли решение, не може да местите повече плочката.
- Може да вземете от кутията само плочка с цифрата, която е била обявена в текущия рунд. Не може да ползвате други плочки, за да пробвате дали ще вършат работа по-нататък в играта.
- Ако някой се бави с поставянето на плочката, може да го подканите да приключи в рамките на минута.
- Играйте креативно: Ако копирате игровата зона на друг, няма как да имате повече точки от останалите.

КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва след рунда, в който е изтеглена последната карта с цифра.

ОЦЕНЯВАНЕ

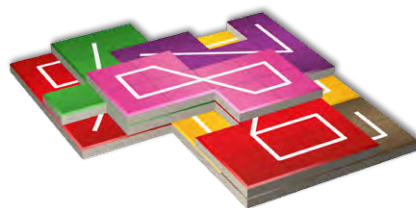
Започвайки от произволен играч, оценете игровата си зона един по един. За тази цел съберете плочките отгоре надолу, калкулирайки точките от всяка плочка. Запишете резултата, ако се налага.

Точкуването се извършва по следния начин:

Цифрата на плочката се **умножава** по нивото, на което лежи.

Важно: Това означава, че плочките от ниво 0 винаги носят 0 точки; те нямат стойност при оценяването.

Играчът с най-много точки печели. В случай на равенство победата е споделена.



Пример: плочка с „8“ на 2^{ро} ниво носи $8 \times 2 = 16$ точки.

СОЛО ВАРИАНТ

Може да играете **Nº9** и сами. Използвайте същите правила, както с повече играчи. Целта на соло играта обаче е да биете собствените си рекорди. Сто и повече точки е отличен резултат.

Автор: Петер Вихман
Илюстрации: Fiore GmbH
Превод: Красимира Димитрова
Редакция и оформлене: Лега Герова

© 2019 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG



Българско лицензирано издание

ФАНТАСМАГОРИЯ ООД

онлайн магазин: BIGBAG.BG

София, ул. Львска пуд 6

+359 895 61 88 10 / kingdom@fantasmagoria.bg

facebook.com/fantasmagoria.bg