



 **GRAINE
CREATIVE**
ON A TOUS DU TALENT



Loutrre musicale

Mode d'emploi / Instructions / Gebrauchsanleitung



en collab'
avec



LIGNE RÉTRO



Mélodie apaisante
Beruhigende Melodie
Melodia rilassante

Технически инструкции

Мерки за безопасност

Внимание! Ако играчката е предназначена за малко дете, моля зашийте здраво бродериите и отделните части на изделието (очи, помпони и др.), за да избегнете всякакви рискове от поглъщане и задушаване.

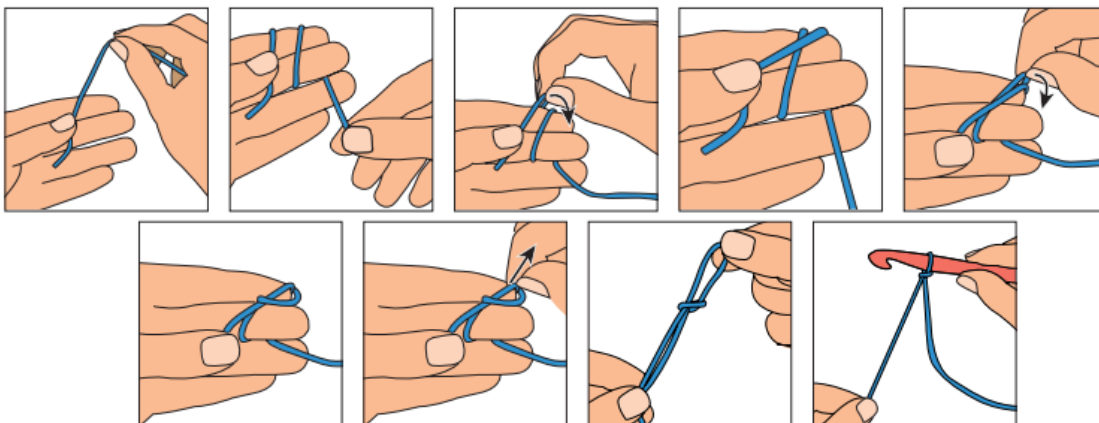
Никога не оставайте детето само с амигуруми играчката, винаги използвайте под наблюдението на отговорен възрастен. Основно:

- Проверете аксесоарите и частите на играчката, за да се уверите, че няма малки елементи, които могат да паднат и да бъдат погълнати (понпони, залепен филц, панделки, аксесоари като шапки и други декоративни елементи).
- Проверете шевовете и качеството на плетката – пълнежът не трябва да се вижда.
- Редовно проверявайте стабилността на посочените по-горе елементи.

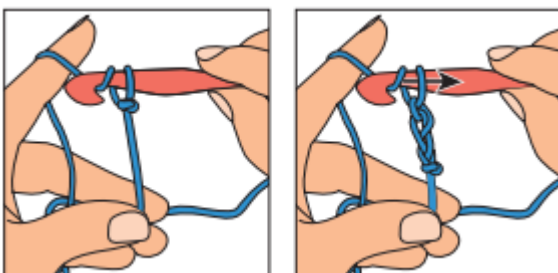
Този модел е създаден само за лична употреба и не може да бъде продаван.

Начален възел

Всяко плетиво на една кука започва със стегната залепена бримка на куката.

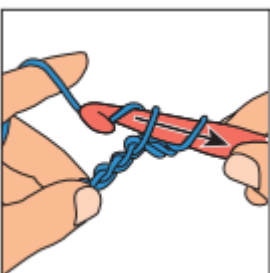


Въздушна бримка (ВБ)



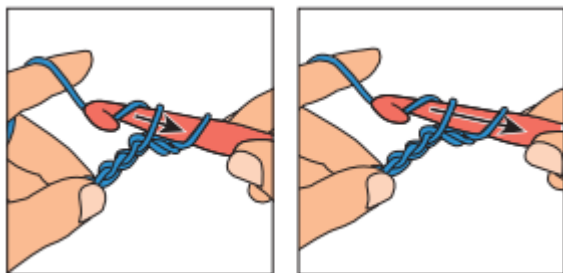
За да направите въздушна бримка напревете наметка (прокарайте края отпред назад през куката) и промушете този конец обратно през примката, която вече е на куката. Повторете докато достигнете до необходимата бройка бримки. Примката, която е на куката не се брои!

Залепена бримка (ЗБ)



Промушете куката през посочената бримка. Напревете наметка и издърпайте преждата през бримката, в която току що го промушихте и през примката на куката. Трябва да остане една примка на куката.

Нисък пълнеж (нп)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през промушената бримка. Трябва да имате две примки върху куката. Направете втора наметка и издърпайте преждата през двете примки. Трябва да остане една примка на куката.

Къде да промушвате куката?

Винаги промушвайте куката отпред назад.

Във въздушна бримка куката винаги се промушва през горните две примки. (снимка А)



В бримките от предходните редове: бримката представлява две малки примки, образуващи хоризонтално V. Освен ако не е посочено друго – куката минава под тези две примки. (снимка В)



Започни плетиwo, което се работи спираловидно

Плетенето на спирала е най-разпространеният метод за плетене на амигуруми играчки. Състои се в това, че се работи в кръг без прекъсване и без необходимост изделието да се обръща.



За да започнете направете 2 въздучни бримки. Направете първия ред на изделието в първата въздушна бримка (втората от куката). (снимка С)

В бримката направете необходимият брой ниски пълнежи (при примера са 6). (снимка D)



За да започнете нов ред просто продължете работа в следващата примка или с други суми в първата бримка от вече завършения ред. (снимка E)

За да можете да различавате коя е първата бримка поставяйте маркерче в началото на всеки ред. В края на реда махнете маркера, изплетете първата бримка от новия ред и го поставете на нея. Ако първият ред се е получил хлабав и с дупка в средата използвайте останалият конец от началото, за да затегнете. Използвайки игла промушете този конец през 1-2 бримки на опаквата страна и направете възел.

Ако познаваш техниката за магически кръг (magic circle) използвай нея вместо тази техника, която е по-подходяща за начинаещи.

Правене на наддавка

С наддавката увеличаваме броя на бримките в даден ред. За да направим наддавка е необходимо просто да изплетете два ниски пълнежа в една бримка.

Правене на свивка

Правенето на свивка представлява изплитане на две бримки заедно, за да получим една. За да направим невидима свивка вместо да промушваме куката през двете примки на V-то, промушваме само в предната (снимка F),



След това в предната на следващата бримка (снимка Г).



Получават се три примки на куката – направете наметка и издърпайте преждата през всичките. (снимка H)



Смяна на цвета

За да получите чиста смяна на цвета е необходимо да се направи при изплитането на предходната бримка. Започнете този нисък пълнеж нормално: промушете куката, направете наметка и изтеглете преждата. (снимка I)



Сменете цвета в този момент като издърпате примка от новия цвят през двете наметки на куката. (снимка J) На куката трябва да остане примка в новия цвят. (снимка K)



Направете следващия нисък пълнеж с новия цвят. (снимка L) Вържете възел с оставащите конци на стария и новия цвят, за да се осигурят (снимка M)



Затваряне на плетеното изделие

След завършване на последния отрежете края като оставете около 20 см. Вденете го в игла и промушете през предната примка на следващата бримка отзад напред. (снимка N) Повторете това и с останалите бримки. Издърпайте края, за да затворите отвора. За да подсиgurите края направете малко възелче, промушете го до другата страна на плетивото и отрежете излишната прежда.



Зашиване на отделни елементи

Нагласете елемента на мястото, където трябва да се зашие. Може да използвате топлийки. За най-добър и красив резултат всички бримки от последния ред трябва да бъдат зашити. След последния бод направете възел, промушете края през елемента и отрежете излишното.

Бродиране

Използвайки игла промушете между две бримки от опаковата към лицевата страна. Избродирайте необходимите елементи и завършете на същото място, на което сте започнали. Направете възел на опаковата страна с началния и крайния конец.

Основни насоки

За да се получи равна и еднаква плетката трябва да се стараете да използвате еднаква сила на опън през цялото време. Не прекалявайте със стягането, за да ви е по-лесно да промушвате кукамата през бримките. Не се колебайте да поупражните основните бримки преди да започнете да плетете по схемата. Прочетете целите инструкции преди да започете, за да сте сигурни, че няма да пропуснете нещо важно.

Размери

Финалното изделие е около 10 см

Необходими материли

- кука за плетене 3,5 мм
- памучна прежда в 6 различни цвятове
- тънък черен конец за шиене
- очички 10 мм
- пълнеж
- маркер за бримки
- игла
- топлийки (не са включени в комплекта)
- ножица (не е включена в комплекта)

Съкращения

2нп1: наддавка
св2нп: невидима свивка на две бримки
бр: бримки
зб: залепена бримка
вб: въздушна бримка
нп: нисък пълнеж
пп: полупълнеж
р: рег
() x 6 = направете 6 пъти написаното в скобите
(6) = броят на бримките на всеки рег
пп: полупълнеж

Допълнителна информация

Всички елементи са изплетени в спирала с изключение на шала. Ако можете да правите магически кръг – използвайте го вместо двете въздушни бримки в началото на всеки елемент. Не забравяйте да отбелязвате първата бримка на всеки рег с маркера, за да не го изгубите.

ТЯЛО

С кафява прежда.

- P1:** 6 нп в магически кръг (6)
P2: 6 x 2нп1 (12)
P3: 6 x (2нп1, нп) (18)
P4: нп, 2нп1, 5 x (2 нп, 2нп1), нп (24)
P5: 6 x (3 нп, 2нп1) (30)
P6: 2 нп, нп, 5 x (4 нп, 2нп1), 2 нп (36)
P7: 6 x (5 нп, 2нп1) (42)
P8 – P9: 42 нп (42)
P10: 3 нп, 2нп1, 5 x (6 нп, 2нп1), 3 нп (48)
P11 – P20 (10 реда): 48 нп (48)



Напълнете основата на играчката и поставете музикалната кутийка, като въженцето трябва да е нагоре. Извадете кончето на кутийката между редове 20 и 21, в средата на тялото на виграта.

- P21:** 6 x (6 нп, св2нп) (42)
P22: 42 нп (42)
P23: 6 x (5 нп, св2нп) (36)
P24: 36 нп (36)
P25: 6 x (4 нп, св2нп) (30)
P26: 30 нп, зб (30)

Отрежете конца и скрийте крайчето му. Донапълнете ако е необходимо.

ГЛАВА

С кафява прежда. Пълнете с вата малко по малко докато плетете.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 6 x (2нп1, нп) (18)

P4: нп, 2нп1, 5 x (2 нп, 2нп1), нп (24)

P5: 6 x (3 нп, 2нп1) (30)

P6: 2 нп, нп, 5 x (4 нп, 2нп1), 2 нп (36)

P7: 6 x (5 нп, 2нп1) (42)

P8: 3 нп, 2нп1, 5 x (6 нп, 2нп1), 3 нп (48)

P9 – P10: 48 нп (48)

P11: 6 x (7 нп, внп1) (54)

P12 – P14: 54 нп, закачете бялата прежда при последната бримка (54)

С бяла прежда.

P15 – P18: 54 нп (54)

P19: 6 x (7 нп, св2нп) (48)

P20: 6 x (6 нп, св2нп) (42)

P21: 6 x (5 нп, св2нп) (36)

P22: 6 x (4 нп, св2нп) (30)

P23: 30 нп, зб (30)



Отрежете края и оставете около 30 см за зашиване на главата към тялото.

МУЦУНКА

С бяла прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 4 x (2 нп, 2нп1) (16)

P4: 4 x (3 нп, 2нп1) (20)

P5 – P6: 20 нп, зб(20)

Оставете конец, за да може да я зашиете към главата.

УШИ (x 2)

С кафява прежда. Тук няма да се работи в кръг, а ще се прави една вб в края на всеки ред и ще обръщате.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 3 x (нп, 2нп1) (9)

P3: 9 нп (9)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Зашийте към главата.

ОПАШКА

С кафява прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3 – P5: 12 нп (12)

P6: 2нп1, 11 (13)

P7 – P9: 14 нп (13)

P10: 2нп1, 12 нп (14)

P11 – P13: 14 нп (14)

P14: 2нп1, 13 нп (15)

P15 – P21: 15 нп (15)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Не се пълни с вата.

ПРЕДНИ ЛАПИЧКИ (x 2)

С кафява прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 2нп1, 11 нп (13)

P4 – P14: 13 нп (13)

P15: 4 x (нп, св2нп), нп, зб (9)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Напълнете с вата само крайчетата на лапичките (гланите).

ЗАДНИ ЛАПИЧКИ (x 2)

С кафява прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 2нп1, 11 нп (13)

P4 – P12: 13 нп (13)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване. Напълнете с вата само крайчетата на лапичките (гланите).

СГЛОБАВАНЕ

Разположете главата до тялото така, че последните бримки и на двата елемента да съвпаднах и връзката на музикалната кутийка да се пада отпред на тялото. Зашийте, използвайки предните примки на бримките.



Напълнете муцунката и я закрепете с топлийки между редове 12 и 18 на главата. Зашийте, използвайки предните примки на бримките.



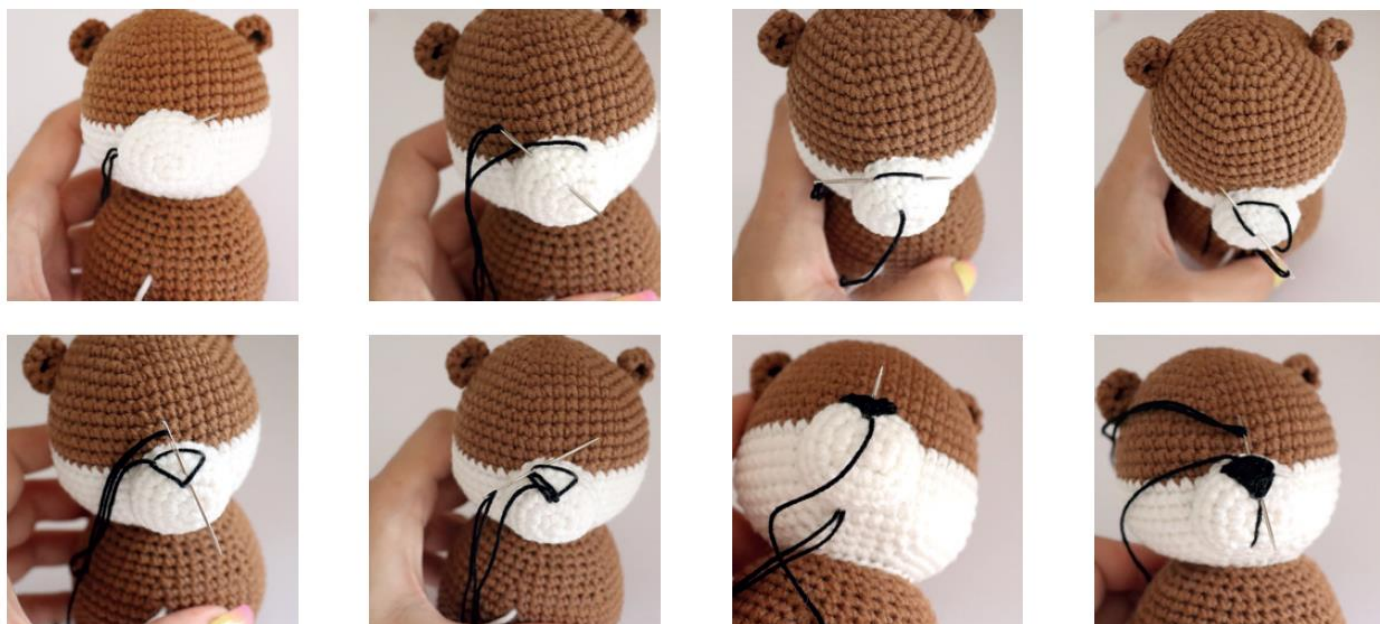
Забодете с топлийки, а после и зашийте, ушите между 7 и 10 ред на главата.



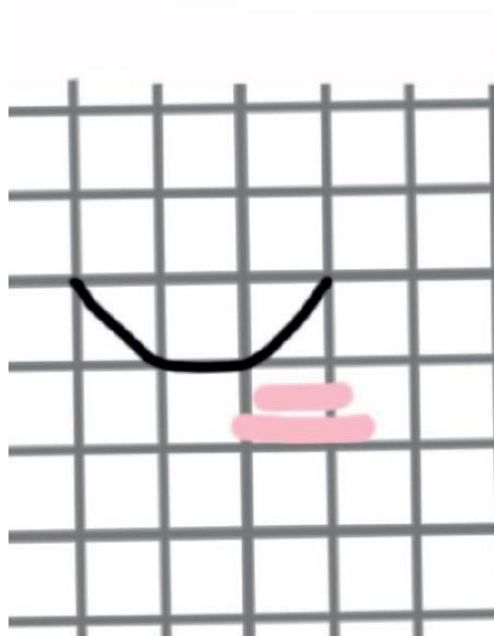
Зашийте задните лапички между редове 5 и 8 от долната страна на тялото, под лек ъгъл. Пришийте леко и предната част на лапичките, за да не висят. Опашката зашийте на ред 8 – на 3 бримки отстояние от крачетата.



Избродирайте нос на муцунката с черен конец както е показано на снимките. Основата се прави между редове 4 и 5 на муцунката, връхчето се пада между редове 2 и 3, направете триъгълник и след това го запълнете с още божове. Накрая пуснете и една линия за устата.



Продължете със същия конец като го изкарате на 2 бримки в ляво от муцуната между редове 16 и 17. Избродирайте окото както е на схемата. Повторете и от другата страна. С розово избродирайте бузките.



РИБКА

Със синя прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 х 2нп1 (12)

P3: 4 х (2 нп, 2нп1) (16)

P4: 16 нп (16)

С бяла прежда.

P5 – P6: 16 нп (16)

Със синя прежда.

P7: 16 нп (16)

P8: 4 х (2 нп, св2нп) (12)

P9: 6 х св2нп (6)

Прекарайте връзчицата на музикалната кутийка между редове 7 и 8 на рибката. Поставете мънистото, скарайте го в рибката и завържете края на връзката.

Със синя прежда

P10: 6 нп (6)

P11: 6 х 2нп1 (12)

P12: 12 нп, зб (12)

Избродирайте очите на рибката с черна прежда между редове 3 и 4 от страната на главата. С бяла прежда направете детайли около окото. В края на опашката избродирайте 3 прави чертички.



Забодете с топлийки и после зашийте предните лапички между редове 22 и 25 на тялото под лек ъгъл. Зашийте другия красй на ръчичките за коремчето на виграта от двете страни на рибката около редове 18-20.

