

Kit **minigurumi**

SORA la LICORNE

Mode d'emploi / Instructions / Gebrauchsanleitung



PL : P.2
SE : P.8
FI : P.14
PT : P.20



Технически инструкции

Мерки за безопасност

Внимание! Ако играчката е предназначена за малко дете, моля зашийте здраво бродериите и отделните части на изделието (очи, помпони и др.), за да избегнете всякакви рискове от поглъщане и задушаване.

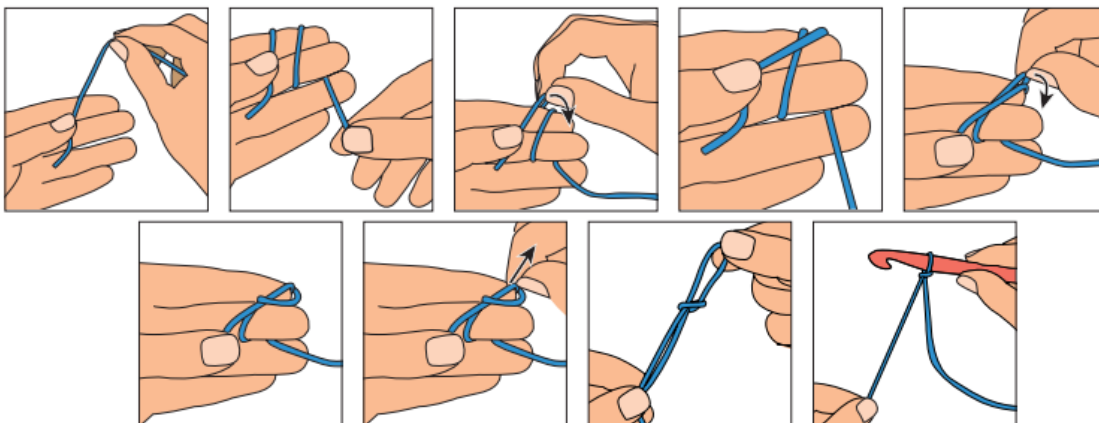
Никога не оставайте детето само с амигуруми играчката, винаги използвайте под наблюдението на отговорен възрастен. Основно:

- Проверете аксесоарите и частите на играчката, за да се уверите, че няма малки елементи, които могат да паднат и да бъдат погълнати (понпони, залепен филц, панделки, аксесоари като шапки и други декоративни елементи).
- Проверете шевовете и качеството на плетката – пълнежът не трябва да се вижда.
- Редовно проверявайте стабилността на посочените по-горе елементи.

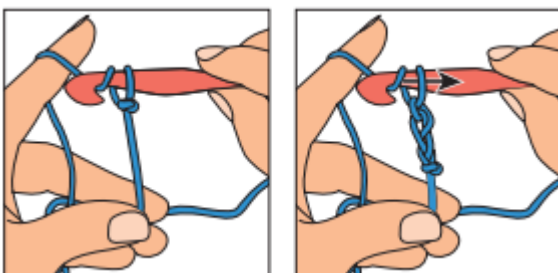
Този модел е създаден само за лична употреба и не може да бъде продаван.

Начален възел

Всяко плетиво на една кука започва със стегната залепена бримка на куката.

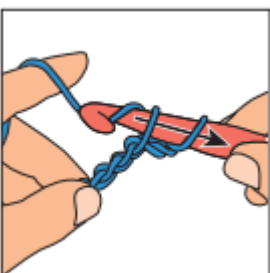


Въздушна бримка (ВБ)



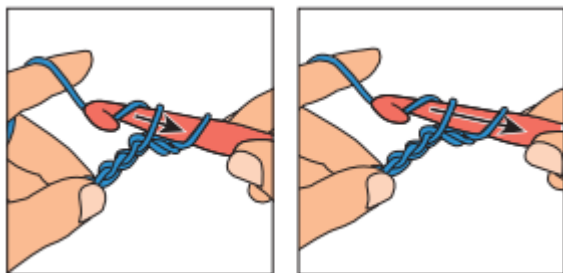
За да направите въздушна бримка напревете наметка (прокарайте края отпред назад през куката) и промушете този край обратно през примката, която вече е на куката. Повторете докато достигнете до необходимата бройка бримки. Примката, която е на куката не се брои!

Залепена бримка (ЗБ)



Промушете куката през посочената бримка. Напревете наметка и издърпайте преждата през бримката, в която току що го промушихте и през примката на куката. Трябва да остане една примка на куката.

Нисък пълнеж (нп)



Промушете куката през посочената бримка. Направете наметка и издърпайте преждата през промушената бримка. Трябва да имате две примки върху куката. Направете втора наметка и издърпайте преждата през двете примки. Трябва да остане една примка на куката.

Къде да промушвате куката?

Винаги промушвайте куката отпред назад.

Във въздушна бримка куката винаги се промушва през горните две примки. (снимка А)



В бримките от предходните редове: бримката представлява две малки примки, образуващи хоризонтално V. Освен ако не е посочено друго – куката минава под тези две примки. (снимка В)



Започни плетиво, което се работи спираловидно

Плетенето на спирала е най-разпространеният метод за плетене на амигуруми играчки. Състои се в това, че се работи в кръг без прекъсване и без необходимост изделието да се обръща.



За да започнете направете 2 въздучни бримки. Направете първия ред на изделието в първата въздушна бримка (втората от куката). (снимка С)

В бримката направете необходимият брой ниски пълнежи (при примера са 6). (снимка D)



За да започнете нов ред просто продължете работа в следващата примка или с други суми в първата бримка от вече завършения ред. (снимка E)

За да можете да различавате коя е първата бримка поставяйте маркерче в началото на всеки ред. В края на реда махнете маркера, изплетете първата бримка от новия ред и го поставете на нея. Ако първият ред се е получил хлабав и с дупка в средата използвайте останалият конец от началото, за да затегнете. Използвайки игла промушете този конец през 1-2 бримки на опаквата страна и направете възел.

Ако познаваш техниката за магически кръг (magic circle) използвай нея вместо тази техника, която е по-подходяща за начинаещи.

Правене на наддавка

С наддавката увеличаваме броя на бримките в даден ред. За да направим наддавка е необходимо просто да изплетете два ниски пълнежа в една бримка.

Преене на свивка

Правенето на свивка представлява изплитане на две бримки заедно, за да получим една. За да направим невидима свивка вместо да промушваме куката през двете примки на V-то, промушваме само в предната (снимка F),



След това в предната на следващата бримка (снимка Г).



Получават се три примки на куката – направете наметка и издърпайте преждата през всичките. (снимка H)



Смяна на цвета

За да получите чиста смяна на цвета е необходимо да се направи при изплитането на предходната бримка. Започнете този нисък пълнеж нормално: промушете куката, направете наметка и изтеглете преждата. (снимка I)



Сменете цвета в този момент като издърпате примка от новия цвят през двете наметки на куката. (снимка J) На куката трябва да остане примка в новия цвят. (снимка K)



Направете следващия нисък пълнеж с новия цвят. (снимка L) Вържете възел с оставащите конци на стария и новия цвят, за да се осигурят (снимка M)



Затваряне на плетеното изделие

След завършване на последния отрежете края като оставете около 20 см. Вденете го в игла и промушете през предната примка на следващата бримка отзад напред. (снимка N) Повторете това и с останалите бримки. Издърпайте края, за да затворите отвора. За да подсиgurите края направете малко възелче, промушете го до другата страна на плетивото и отрежете излишната прежда.



Зашиване на отделни елементи

Нагласете елемента на мястото, където трябва да се зашие. Може да използвате топлийки. За най-добър и красив резултат всички бримки от последния ред трябва да бъдат зашити. След последния бод направете възел, промушете края през елемента и отрежете излишното.

Бродиране

Използвайки игла промушете между две бримки от опаковата към лицевата страна. Избродирайте необходимите елементи и завършете на същото място, на което сте започнали. Направете възел на опаковата страна с началния и крайния конец.

Основни насоки

За да се получи равна и еднаква плетката трябва да се стараете да използвате еднаква сила на опън през цялото време. Не прекалявайте със стягането, за да ви е по-лесно да промушвате кукама през бримките. Не се колебайте да поупражните основните бримки преди да започнете да плетете по схемата. Прочетете целите инструкции преди да започете, за да сте сигурни, че няма да пропуснете нещо важно.

Размери

Финалното изделие е около 10 см

Необходими материли

- кука за плетене 3,5 мм
- памучна прежда в 6 различни цвятове
- тънък черен конец за шиене
- очички 10 мм
- пълнеж
- маркер за бримки
- игла
- топлайки (не са включени в комплекта)
- ножица (не е включена в комплекта)

2нп1: наддавка

св2нп: невидима свивка на две бримки

бр: бримки

зб: залепена бримка

вб: въздушна бримка

нп: нисък пълнеж

пп: полупълнеж

п1н: пълнеж с една намотка

п2н: пълнеж с две намотки

р: рег

() x 6 = направете 6 пъти написаното в скобите

(6) = броят на бримките на всеки рег

пп: полупълнеж

Съкращения

Допълнителна информация

Всички елементи са изплетени в спирала с изключение на шала. Ако можете да правите магически кръг – използвайте го вместо двете въздушни бримки в началото на всеки елемент.

Не забравяйте да отбелязвате първата бримка на всеки рег с маркера, за да не го изгубите.

ГЛАВА

С пастелно розова прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 6 x (2нп1, нп) (18)

P4: нп, 2нп1, 5 x (2 нп, 2нп1), нп (24)

P5: 6 x (3 нп, 2нп1) (30)

P6 – P11: 30 нп (30)

P12: 9 нп, 3 2нп1, 6 нп, 3 2нп1, 9 нп (36)

P13: 10 нп, 3 2нп1, 10 нп, 3 2нп1, 10 нп (42)

P14: 11 нп, 3 2нп1, 14 нп, 3 2нп1, 11 нп (48)

P15 – P17: 48 нп (48)

P18: 6 x (6 нп, св2нп) (42)

P19: 6 x (5 нп, св2нп) (36)

P20: 6 x (4 нп, св2нп) (30)

P21: 6 x (3 нп, св2нп) (24)

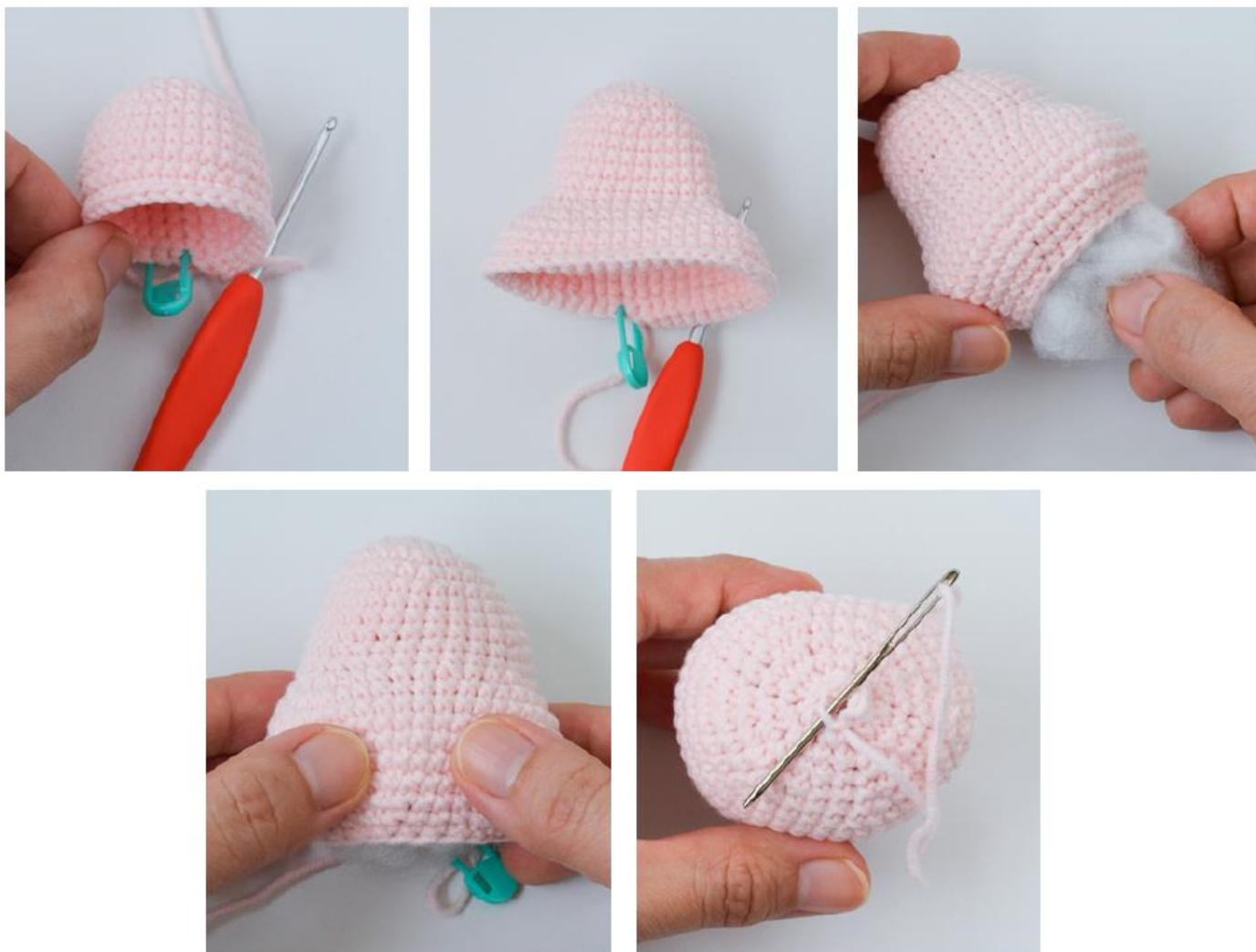
P22: 6 x (2 нп, св2нп) (18)

Напълнете хубаво главата с вата. Натиснете, размачкайте и оформете.

P23: 6 x (нп, св2нп) (12)

P24: 6 x св2нп (6)

Отрежете конца и скрийте крайчетата.



МУЦУНКА

С бяла прежда.

P1: 8 вб, започвайки във Втората: 6 нп, 3 нп в последната бримка, продължете от другата страна на верижката с 5 нп, 2нп1 (16)

P2: 2нп1, 5 нп, 2 2нп1, 7 нп, 2нп1 (20)

P3 – P4: 20 нп (20)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване към главата.



УШИ (x 2)

С пастелно розово.

Направете 8 нп в магически кръг (8)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

Притиснете ги, за да станат леко заострени.



БУЗКИ (x 2)

Със светло розова прежда.

Направете 6 нп в магически кръг, зб (6)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

РОГ

С жълта прежда.

P1: 3 нп в магически кръг (3)

P2: 3 x 2нп1 (6)

P3 – P5: 6 нп само в задните примки на бримките (6)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

БРЕТОН (x 3)

По едно в светло лилаво, светло синьо и ярко розово.

Направете 15 вб и започвайки във Втората от куката: 14 нп (14)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

ГРИВА (x 3)

Със светло лилаво.

Направете 40 вб и започвайки във Втората от куката: 39 нп (39)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

С ярко розово.

Направете 45 вб и започвайки във Втората от куката: 44 нп (44)

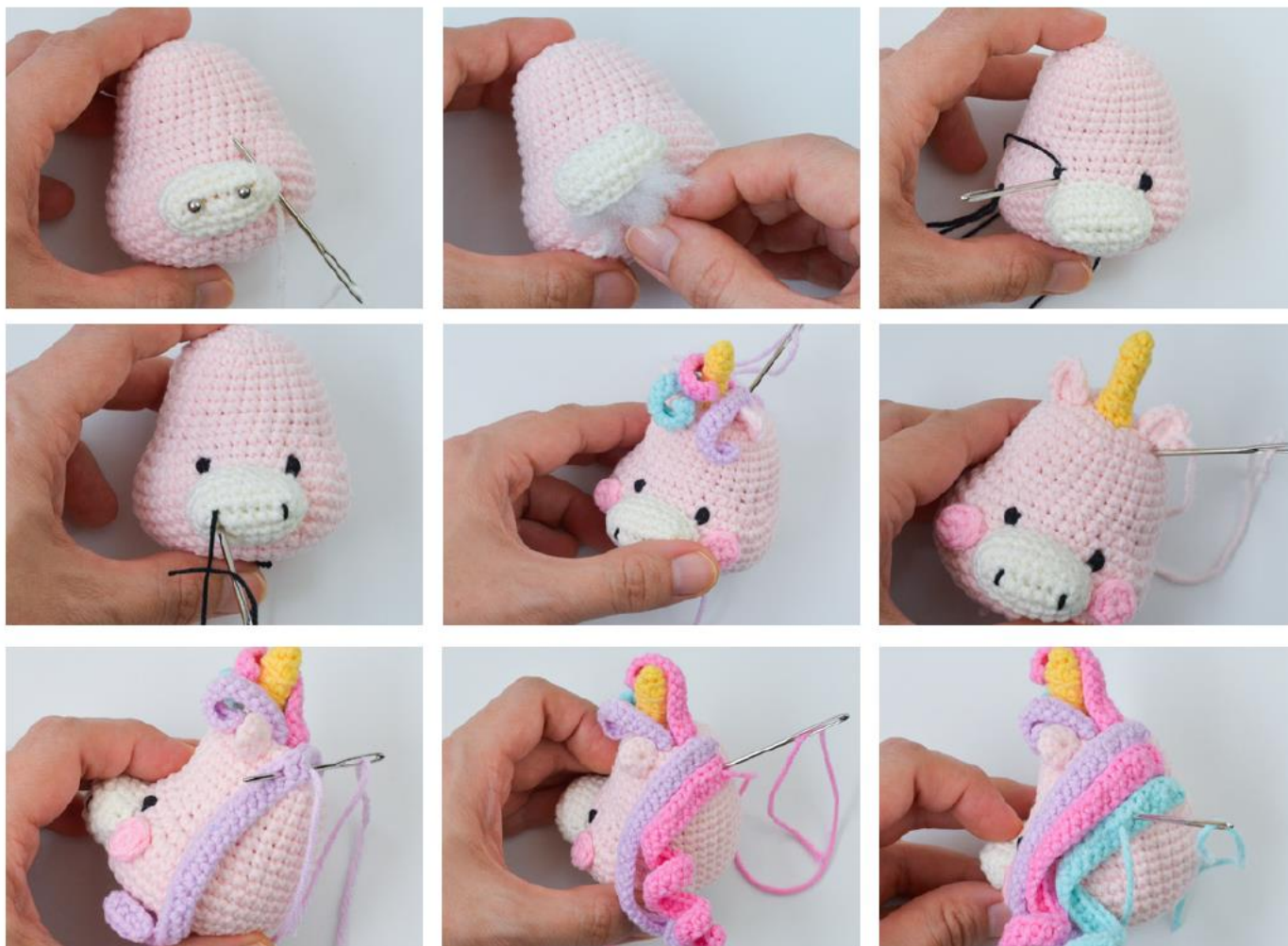
Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

Със светло синьо.

Направете 50 вб и започвайки във Втората от куката: 49 нп (49)

Отрежете края и оставете дължина за зашиване.

СГЛОБАВАНЕ НА ГЛАВАТА



Зашийте муцунката отпред в центъра на главата около редове 15 – 18. Сложете вата преди да дозашите.

За всяко око използвайте черен конец за бродиране. Направете 9 вертикални бода с височина 1 бромка на ред 14 от главата точно над муцуната. Трябва да има 5 бримки отстояние едно от друго. За ноздри използвайте черен конец за бродиране и направете два хоризонтални бода отпред на муцунката.

Зашийте бузките отстрани на муцунката.

Зашийте рога в средата на главата.

Наместете бретона зад рога и го зашийте.

Подгредете косата отзад на главата от късо към дълго и ги зашийте и тях.

ТЯЛО

С пастелно розова прежда.

P1: 6 нп в магически кръг (6)

P2: 6 x 2нп1 (12)

P3: 6 x (2нп1, нп) (18)

P4: нп, 2нп1, 5 x (2 нп, 2нп1), нп (24)

P5: 6 x (3 нп, 2нп1) (30)

P6 – P12: 30 нп (30)

P13: 6 x (3 нп, св2нп) (24)

Отрежете конца и оставете конец за зашиване. Напълнете хубаво с вата.



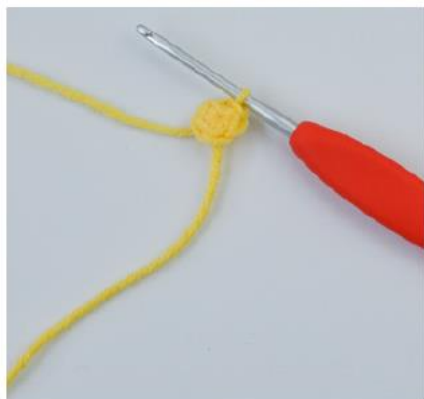
ЗВЕЗДИЧКА

С жълта прежда.

P1: 5 нп в магически кръг (5)

P2: 5 x (п2н, вб, зб)

Отрежете края и оставете конец за зашиване.



КРАЧЕТА (x 4)

С лилава прежда.

P1: 5 нп в магически кръг (5)

P2: 5 2нп1 (10)

P3: 5 x (нп, 2нп1) (15)

P4: 15 нп само в задните примки на бримките (15)

P5: с пастелно розово: 4 нп, 3 x 2нп1, 5 нп (12)

P6: 4 нп, 2 x 2нп1, 4 нп (10)

P7 – P8: 10 нп (10)

Отрежете края и оставете конец за зашиване.



ОПАШКА

Със светло синьо.

Направете 15 вб и започвайки вбв втората от кукама: 14 нп (14)

СГЛОБЯВАНЕ



Зашийте главата на тялото.

Зашийте звездичката на гърдите на еднорога.

Зашийте крачетата към тялото.

Закрепете опашката.