



LABIRINTIX DJ08487



x4



x32

GB

Правила на играта

LABYRINTIX



8-99 години



2-4 играчи

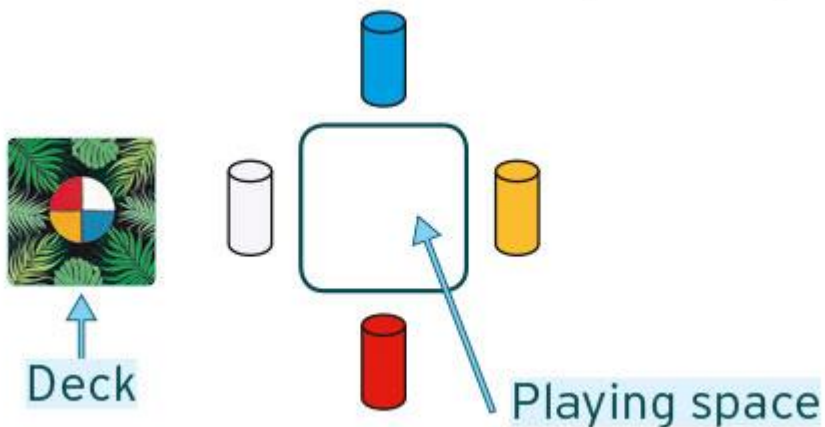


15 минути

Съдържание: 4 тотема; 32 карти

"ЛАБИРИНТ"
КАРТА"ИЗХОД" НА ГЪРБА НА КАРТАТА
ТОТЕМ ЦВЕТНА ГРАНИЦА**Цел на играта:** Бъди първият събрал 7 карти

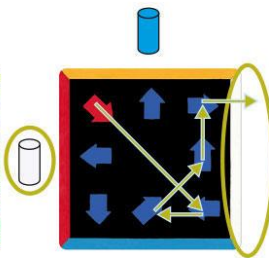
Подготовка на играта: Разбъркайте картите и ги поставете в тесте в средата на игралното поле с гърба на картите. Точно до тестето сложете 4те тотема с достатъчно място по средата за да се постави карта:

**Старт на играта:**

Най-младия играч взема най-горната карта от тестето и я поставя с лицето на горе. Всички играчи играят заедно. Възможно най- бързо всеки проследява визуално стрелките на картата в центъра, започвайки от тази в червено и проследявайки възможния изход. Първия играч проследил пътя към изхода грабва кореспондиращия тотем. Кой тотем трябва да се вземе зависи от символа показан на гърба на най-горната карта в тестето:



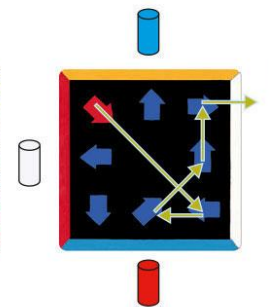
Изход цветна граница:
Играча взима тотема,
който кореспондира с
цвета на границата на
картата лабиринт.
Вижте показаната схема
в дясно.



Взима белият тотем



Изход карта тотем:
Играча взима тотема,
който кореспондира с
тотема на изхода на
картата “лабиринт”



Взима жълтият тотем



Играча, който пръв грабне верния тотем, печели картата лабиринт и я слага пред себе си като спечелена точка.

Специални карти: три карти нямат възможен изход. В този случай, който пръв каже „Тотем“ печели картата „лабиринт“ и я поставя пред себе си.

В случай, че направиш грешка, не си взел верния тотем, губиш карта от спечелените до момента. Загубената карта се вади от игра.

Играта продължава със следващия играч, който взима карта от тестето и я поставя по средата и играта продължава.

Край на играта: Победител е този играч, който пръв събере 7 карти.