

# ТРИО

Игра за 3-ма до 6-ма играчи, на 7+ години

## СЪДЪРЖАНИЕ

36 карти и книжка с правила



## ЦЕЛ НА ИГРАТА

Съберете нужните **ТРИОТА** (едно **трио** съдържа три еднакви карти) преди своите опоненти.

### ЛЕСЕН ВАРИАНТ

→ 3 какви да е **триота**

ИЛИ

→ **Трио** от 7-ци



### ПИКАНТЕН ВАРИАНТ

→ Две свързани **триота** (събраните несвързани триота не се броят). Свързващите числа се намират в долните ъгли на картите.

*Пример: печелите, ако съберете трио от 2-ки и трио от 5-ци; или трио от 2-ки и трио от 9-ки.*

ИЛИ

→ **Трио** от 7-ци!



## ✦ ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

- Размесете и раздайте картите с лицето надолу на всеки играч според таблицата по-долу. След това подредете оставащите карти една до друга, с лицето надолу в средата на масата.

| Брой играчи          | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------------------|---|---|---|---|
| Брой карти на играч  | 9 | 7 | 6 | 5 |
| Брой карти на масата | 9 | 8 | 6 | 6 |



- Всеки играч взима своите карти в ръката си, без да ги показва на останалите, и ги подрежда **във възходящ ред** (и повече **не ги размества**).
- Трябва да решите дали ще играете **ЛЕСНА** или **ПИКАНТНА** игра.
- Играчът, който последен е ял авокадо, започва пръв.

## ✦ ХОД НА ИГРАТА

Играе се по посока на часовниковата стрелка. По време на хода си разкривате карти **една по една**; спирате да разкривате, когато отворите карти или с **2 различни**, или с **3 еднакви** числа.

Всяка от картите може да разкривате от:

### **A** Картите на масата.

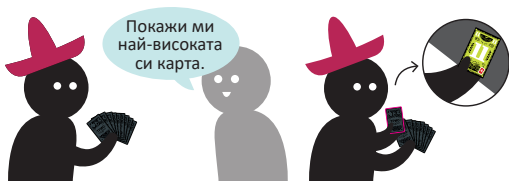
Обръщате произволна карта от останените в средата на масата.



## ИЛИ

**Б** Ръката на някой от играчите или от вашата собствена.

Избирате картата с **най-ниската** или **най-високата** стойност от вашите или казвате на друг играч да ви покаже своята **най-ниска** или **най-висока** карта. Избраната карта се поставя с лицето нагоре на масата.



Ходът на всеки играч може да приключи по един от два възможни начина:

- В момента, в който играчът събере **трио**, той поставя картите пред себе си, с лицето нагоре.
- В момента, в който играчът разкрие карта, **различна** от предходната разкрита, той спира да играе и връща картите **по местата им** - в средата на масата и/или в ръцете на играчите.

И в двата случая идва редът на следващия играч.

### ВАЖНО:

- **Може да извършите едно и също действие няколко пъти.** Например, може да питате конкретен играч за най-високата му карта и след това да го попитате за следващата най-висока карта от останалите в ръката му.
- Когато играч разкрива карта от собствената си ръка, тя трябва да е с **най-ниската или най-високата стойност** (**НИКОГА** карта от средата на неговата ръка).
- Когато играч е останал **без карти** и дойде неговият ред, той може да разкрива картите на своите опоненти или тези на масата.

### Примери:

Митко е на ред. Той пита Мария за най-ниската ѝ карта (която е **3**), после пита Павел за неговата най-ниска карта (тя е **2**). Ходът на Митко приключва веднага. Разкритите карти се връщат на собствениците им и идва редът на следващия играч.



Павел

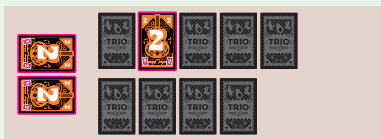


Мария

Митко

Павел е на ред. Той обръща карта от средата на масата (която е **2**). След това той разкрива най-ниската карта от собствената си ръка (също **2**) и после разкрива следващата най-ниска карта от ръката си (отново **2**). Така той събира **трио** от 2-ки и взема трите карти пред себе си. Идва редът на следващия играч.

Павел



Мария

Митко

### ❖ КРАЙ НА ИГРАТА

Печелите играта в момента, в който съберете:

→ **3** какви да е триота или **2** свързани триота, в зависимост от избрания вариант (**ЛЕСЕН** или **ПИКАНТЕН**).

ИЛИ

→ Трио 7-ци



## ОТБОРНИ ПРАВИЛА (ЗА 4 ИЛИ 6 ИГРАЧИ)

Направете следните промени в правилата:

### ✧ ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

- Разделете се на отбори, по двама играчи във всеки отбор: **2 отбора** при **4-ма играчи** или **3 отбора** при **6-ма играчи**. Трябва да седите срещу вашия съотборник, а не до него.



- Размесете и раздайте на играчите всички карти с лицето надолу, без да слагате карти в средата на масата.
- След като подредите картите си, **може** да **размените** по **една карта** с вашия съотборник. Всички отбори правят това едновременно.

**Размяна:** Ако **двама съотборници** искат да направят размяна, те тайно избират по една от своите карти, след което едновременно си ги предават с лицето надолу и ги поставят на съответното място в ръката си.

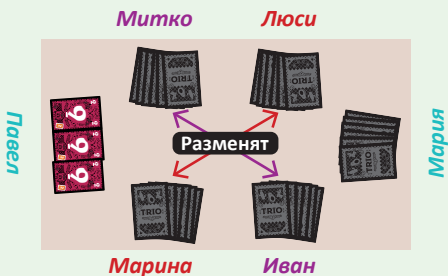
**Комуникация:** размяната е единствената форма на комуникация между съотборниците. Всякакъв друг вид комуникация е абсолютно забранен (сигнали с очи, ритане под масата, показване на мястото на разменената карта...).

## ✧ ХОД НА ИГРАТА

- Всеки път, когато един отбор събере **трио**, противниковите отбори може да направят нова **размяна**.
- Съотборниците споделят **триотата**, които са събрали. Препоръчваме ви да ги слагате пред единия от двамата играчи.

*Пример:*

*Мария е на ред. Тя пита Митко за най-високата му карта (тя е **9**), след това пита съотборника си, Павел, за неговата най-висока карта (нак **9**) и разкрива своята най-висока карта (също **9**). Така сините събират **трио**, а другите два отбора имат право да направят размяна.*



## ✧ КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва в момента, в който един от отборите събере:

- **3** какви да е триота или **2** свързани триота, в зависимост от избрания вариант (**ЛЕСЕН** или **ПИКАНТЕН**)

**ИЛИ**

- Трио от 7-ци!

