

ЕДИН ПРЕКРАСЕН СВЯТ

ПРАВИЛА НА ИГРАТА

45'

1-5









14+

I ЦЕЛ И КОНЦЕПЦИЯ

В **Един прекрасен свят** вие сте предводител на разрастваща се **империя**. Трябва да изберете своя път, чрез който да постигнете по-бързо и по-добро развитие от това на опонентите ви.

Играта протича в **4 рунда**. Всеки рунд започва с **драфт** на карти (виж стр. 3), които ви служат, за да произвеждате ресурси и да развивате империята си. След като изберете **картите** си, може да **рециклирате** някои от тях, за да добиете ресурси **веднага**, а с други да започнете **строеж**, за да добивате **ресурси** всеки рунд и/или да получите точки за победа. В края на 4-ти рунд играчът с най-много точки за победа печели играта.

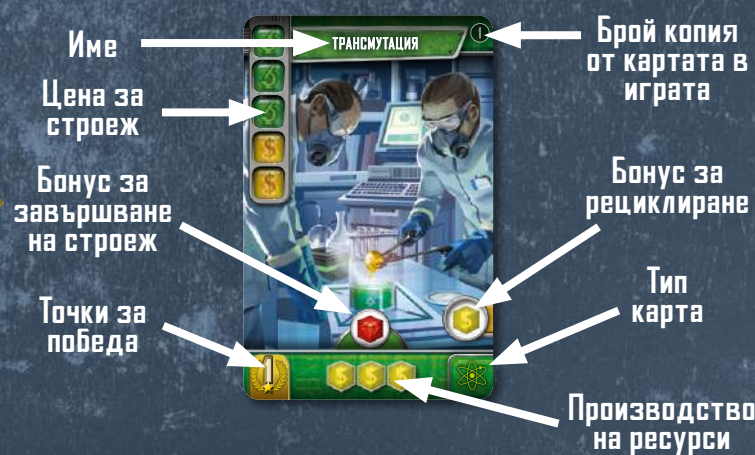
II СЪДЪРЖАНИЕ

- 1 игрално поле от 5 части
- 5 двустранни карти Империя (със страни А и Б)
- 150 карти Развитие
- 170 кубчета с ресурси (35 суровини , 30 енергия , 30 наука , 30 злато , 30 експедиции , 15 кристалий )
- 80 чипа с лидери (40 генерала ) и 40 финансиста )
- 1 двустранен маркер за рунда
- блокче за оценяване

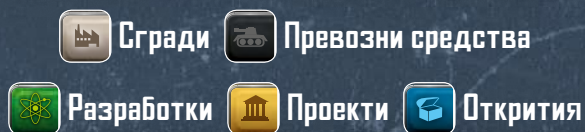
АНАТОМИЯ НА КАРТА ИМПЕРИЯ



АНАТОМИЯ НА КАРТА РАЗВИТИЕ



ТИПОВЕ КАРТИ РАЗВИТИЕ



V

ХОД НА ИГРАТА

Играта протича в 4 рунда. Всеки рунд се състои от следните 3 фази:

- А. Фаза Драфт
- Б. Фаза Планиране
- В. Фаза Производство

В края на 4-ти рунд пребройте точките си за победа.

Съвет: Играйте едновременно през всяка фаза. Не се редувайте да изигравате хода си, а изпълнявайте действията си по едно и също време.

А. ФАЗА ДРАФТ

Драфт: Игрова механика, която дава възможност да разпределяте карти между играчите по балансиран начин. Всеки получава еднакъв брой карти, разглежда ги, избира една, която заделя, и подава останалите на играча вляво или вдясно от него (в зависимост от посоката на драфта). След това повтаря тази процедура с картите, които току що е получил от съседа си и т.н., докато всички карти не бъдат разпределени. Подборът на карти при драфтът ви дава възможност да се фокусирате към определена стратегия и/или да откънете карти, които биха били полезни на противниците ви.

- Вземете тестето с карти Развитие и **раздайте на всеки играч по 7 карти с лицето надолу.**
- Всеки поглежда картите си, **избира 1**, която поставя закрыта в драфт зоната си, след това предава останалите на играча...
 - вляво през рундове 1 и 3 (по часовниковата стрелка).
 - вдясно през рундове 2 и 4 (обратно на часовниковата стрелка).
- **Всеки едновременно разкрива избраната карта** и я слага с лицето нагоре в драфт зоната си, преди да вземе в ръка предадените му от съседа карти.
- Продължавайте по този начин да избирате по 1 карта, **докато всеки събере по 7 карти Развитие в драфт зоната си.**

Съвет: Внимавайте какви карти предавате на съседите си. За вас те може да са безполезни, но за другите играчи може да се окажат ключови, а и винаги може да ги изчистите за бонуса им при рециклиране (виж стр. 4).

РУНД

А. ФАЗА ДРАФТ



Б. ФАЗА ПЛАНИРАНЕ

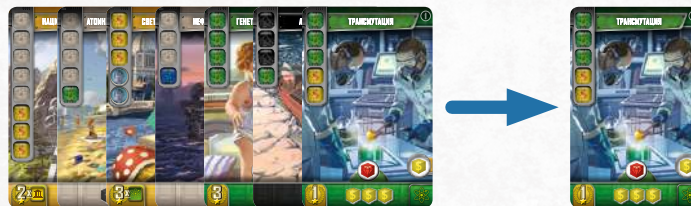


В. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВО

РАЗДАЙТЕ ПО 7 КАРТИ



ИЗБЕРЕТЕ 1 ОТ ТЯХ



СЛОЖЕТЕ Я В ДРАФТ ЗОНАТА СИ



ПОДАЙТЕ ОСТАНАЛИТЕ 6 КАРТИ



ПОВТАРЯЙТЕ СЪЩОТО, ДОКАТО ВСЕКИ СЪБЕРЕ ПО 7 КАРТИ В ДРАФТ ЗОНАТА СИ

Б. ФАЗА ПЛАНИРАНЕ

Трябва да изберете какво ще правите с всяка карта, която е във вашата **драфт зона**. За всяка карта имате две възможности (виж също диаграмата вдясно):

- **Да започнете строеж с нея:** Сложете картата в зоната си за строеж (тя вече се счита за карта „в строеж“).
- **Да я рециклирате:** Изчистете картата и вземете **бонуса ѝ за рециклиране**. Вземете един ресурс от посочения тип от общия запас на игралното поле и го поставете или директно върху някоя своя карта „в строеж“ (виж „В. фаза Производство, 3. „Строеж“), или върху картата си Империя.

Бележка: Ако при рециклиране сложите последния необходим ресурс за строеж на някоя карта, то тя бива завършена **веднага** (виж „В. Фаза Производство, 3. Строеж“). Преместете тази карта директно върху картата си Империя, така че да се вижда производството ѝ. Тя ще може да произвежда ресурси още в този рунд (в следващите производствени стъпки).

Тази фаза свършва след като всеки разчисти картите си Развитие от своята драфт зона, като или ги рециклира, или ги използва, за да започне строеж.

В. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВО

Тази фаза се състои от **5 последователни стъпки на производство**, по една за всеки тип ресурс.

По време на всяка стъпка всички едновременно произвеждат съответния тип ресурс. Производството се извършва по реда, указан на игралното поле:



ИЗПЪЛНЯВАНЕ НА ПРОИЗВОДСТВЕНА СЪТЪПКА

1. ПРОИЗВОДСТВО: Пребройте наличните си символи на произвеждания в текущата стъпка ресурс. Бройте само символите в **империята** си (от картата Империя и от построените карти Развитие); игнорирайте картите „в строеж“.

Пример: Извършва се производствена стъпка за добив на суровини (⬢). Всеки играч брои символите ⬢ в империята си. Леда има 2 символа ⬢ върху картата си империя и 3 върху построените карти Развитие. В този случай Леда произвежда 5 ⬢.



ИЗБЕРЕТЕ ДЕЙСТВИЕ ЗА ВСЯКА КАРТА ОТ ДРАФТ ЗОНАТА

ЗАПОЧНЕТЕ СТРОЕЖ С НЕЯ

ИЛИ

Я РЕЦИКЛИРАЙТЕ

ЗАПОЧНЕТЕ СТРОЕЖ








... ИЛИ Я РЕЦИКЛИРАЙТЕ







Получавате бонус за рециклиране...

... който може да поставите върху картата си Империя (за кристали) ИЛИ върху карта от зоната за строеж, която изисква този тип ресурс.

Бележка: Някои карти имат производство, към което е указан и символ за тип карта (    ). Това означава, че произвеждате по един от съответния ресурс за всяка построена карта от указания тип в империята ви. Ако нямате построени карти от посочения тип, тази карта не ви носи добиви.







На картата „Суперсонар“ е изобразено  x  : Това означава, че ще произвеждате по 1  за всяка  карта, която имате построена в империята си.





2. БОНУС ЗА ПРЕВЪЗХОДСТВО: Обявете общото си производство на ресурса от текущата стъпка на останалите играчи. Ако сте единственият, който е произвел най-много от този ресурс, печелите бонуса за превъзходство и веднага получавате съответния чип с лидер, който поставяте на картата си Империя. В случай на равенство никой не печели бонуса за производство.




Играчът, който произвежда най-много  получава 1 чип финансист 

Бележка: Бонусът за превъзходство на ресурс наука ви дава възможност да изберете дали да вземете чип финансист  или чип генерал 



Изберете  или 

3. СТРОЕЖ: Вземете от общия запас толкова ресурси, колкото произвеждате в тази стъпка. **Веднага ги разпределете по картите си „в строеж“ и/или на картата си Империя.** Кубчетата може да се поставят само на карти в строеж, чиято цена включва този тип ресурс, върху отредените за тях места.



- Не може да местите поставените кубчета върху други карти впоследствие.
- Не може да запазвате кубчета с ресурси (освен кристалий ) за строеж в по-нататъшна фаза или рунд.

Помнете: Кубчетата с произведени ресурси може да се поставят само на карти „в строеж“ или на картата Империя.

Бележка: Ресурсите не са ограничени до включените в кутията компоненти. Ако някой вид кубчета свършат, може да подмените тези от картата ви Империя с каквито и да е други налични ресурси, може да изчакате някой да завърши строеж или дори да замените с кристалий поставени по картите Развитие кубчета.

Щом всички места за кубчета на карта „в строеж“ се запълнят, тя бива завършена. **Веднага** когато приключите строеж на карта:

- **Върнете всички** кубчета/чипове с лидери, намиращи се върху нея, в съответния запас на игралното поле.
- **Вземете бонуса за завършване на строеж**, ако има такъв.
- **Добавете картата към империята си**, поставяйки я върху предишната построена карта, така че да оставите видимо нейното производство.

Пример: Сашо произвежда 2  и ги поставя на своята карта „Вятърни турбини“, завършвайки на момента строежа ѝ. Той мести „Вятърни турбини“ върху картата си Империя и още на следващата производствена стъпка (енергия) в този рунд новопостроената карта ще произведе 1 .



Бележка: Няма ограничения при строеж; може да строите по няколко копия на една и съща карта.

ДОПЪЛНИТЕЛНИ ПРАВИЛА

Бонус за завършване на строеж: Някои карти ви дават бонус при завършване и генерират чипове с лидери или кубчета кристалий. Когато построите такава карта, получавате веднага тези чипове и кубчета и ги поставяте върху картата си Империя (този бонус е еднократен и се дава само при завършване на строеж).





Трансформиране на ресурси в кристалий: Ресурсите, които трупате на картата си Империя се запазват от рунд на рунд. Веднага щом съберете **5 ресурса** (независимо какви), трябва да ги изчистите и да вземете 1 кубче кристалий, което може да запазите върху картата си Империя. Може да пазите кристалия неограничено време. Той се ползва вместо какъв да е ресурс (като жокер) или за да запълните място на карта в строеж, изрично изискващо кристалий.



Бележка: Ресурсите на картата Империя може да се ползват само за добив на кристалий. Не може да ги вземате и слагате на карти „в строеж“.

Някои карти изискват кристалий или лидери. Може да запълвате тези места по всяко време, като сложите съответния компонент, ако го имате. За разлика от ресурсите, може да изчаквате и да поставяте кристалия и чиповете покъсно, а не в момента на взимането им.



Важно: Може да ползвате кристалий на мястото на кое да е кубче; но **не** може да го ползвате, за да заместите чип с лидер.

Изчистване на карта „в строеж“: Може да изчистите карта от зоната си за строеж по всяко време. Ако го направите, получавате бонуса ѝ за рециклиране, но поставяте ресурса **само** върху картата си Империя. **Губите всички кубчета и чипове** от изчистената карта; върнете ги в общия запас.

Внимавайте: Това действие не е особено изгодно; по-ефикасно е да рециклирате карти Развитие през фаза Планиране, защото може да ползвате ресурса от бонуса и за картите си „в строеж“. Това действие е полезно, само ако целите да генерирате кубчета кристалий, изчиствайки карти, които вече знаете, че не може да построите.

След като всички играчи са разпределили ресурсите си, преминете към следващата производствена стъпка. Ако това е била последната стъпка (експедиции), рундът приключва. Обърнете маркера за рунда и го преместете на следващата позиция.

Важно: Картите „в строеж“ и ресурсите върху тях се запазват от рунд на рунд.

VI КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва в края на 4-ти рунд. Всеки играч събира точките си за победа (ТП) в своята империя. Използвайте за улеснение блокчето за точкуване. Ето какво ви носи точки в края на играта:

▪ **„Фиксирани“ точки за победа:** Някои от картите ви носят точно определен брой точки за победа. Тези точки не зависят от чипове или други типове карти.



▪ **„Комбо“ точки за победа:** Точки, които зависят от броя на определен тип карти, които имате. Получавате посочения брой точки, умножен по броя на съответния тип карти, построени в империята ви.



▪ **Точки от генерали:** Всеки 1 чип с генерал носи сам по себе си по **1 точка** за победа. Отделно има карти, които може да увеличат стойността на генералите. Тези карти ви носят съответния брой допълнителни точки за всеки чип с генерал, който имате.



▪ **Точки от финансист:** Всеки 1 чип с финансист носи сам по себе си по **1 точка** за победа. Отделно има карти, които може да увеличат стойността на финансистите. Тези карти ви носят съответния брой допълнителни точки за всеки чип с финансист, който имате.



Бележка: Кристалият не ви носи нищо в края на играта. Също така, няма значение дали имате останали карти „в строеж“ при завършването на играта.

Играчът с най-висок резултат печели играта. В случай на равенство печели играчът с повече построени карти в империята си. Ако играчите пак са равни, печели този, с повече чипове с лидери. Ако и тогава равенството все още не е разрешено, победата е споделена.




Пример за калкулация на крайния резултат на Сашо:


1. „Фиксирани“ точки за победа:

Сашо има 2 карти с фиксирани точки за победа (ТП): $2+10 = 12$ ТП


2. „Комбо“ точки за победа:

Той има и 3 карти с „комбо“ ТП, носещи съответно по 1, 3, и 2 точки за всяка карта Проект : $[1+3+2] \times 5 = 30$ ТП

3. Точки от генерали:

Той има 2 генерала : $1 \times 2 = 2$ ТП

4. Точки от финансиста:

6 финансиста  и 2 карти, всяка увеличаваща точките за финансиста с по 1: $[1(\text{базово})+1+1] \times 6 = 18$ ТП

5. Ресурсите кристалий не носят точки

6. Недовършените карти от зоната за строеж също не носят точки, нито пък негативи.

ОБЩО = 62 ТП



ВАРИАНТ ЗА ДВАМА

В игра за двама фаза Драфт е леко изменена. Вместо да раздавате по 7 карти Развитие на всеки играч, **раздайте по 10**. Самият драфт се извършва по обичайния начин, но когато останете с по 3 карти в ръка ги изчистете (без да получавате бонус за рециклиране от тях), преди да продължите към фаза Планиране. По този начин, точно както при нормална игра, всеки от вас ще има по 7 карти в своята драфт зона.

Останалите правила остават непроменени.

СОЛО ИГРА

В соло режима (самостоятелна игра) подготовката и всички фази са изменени (виж списъка с промени вдясно).



Подготовка: Размесете картите Развитие и формирайте 8 купчинки с лицето надолу, всяка с по 5 карти. Направете тесте от останалите карти Развитие.



Фаза Драфт: Пропуснете тази фаза и преминете към фаза Планиране.

Фаза Планиране: Играете 2 последователни цикъла на фаза Планиране (общо 8 цикъла за цялата игра).

В началото на всеки цикъл **вземете случайна купчинка с 5 карти в ръка** и погледнете картите. Може да:

- Изчистете кои да е 2 карти от ръката си, за да изтеглите 5 нови карти Развитие от тестето. От тези 5 карти запазете 1 и изчистете другите 4. Може да повтаряте това колкото пъти искате. Може дори да чистите карти, които току що сте получили. Това ви позволява да видите повече карти, улеснявайки търсенето точно на тези, които пасват на стратегията ви.

- Поставете част или всички карти в зоната си за строеж.
- Рециклирайте част или всички карти, за да получите бонуса за рециклиране. След като сте извършили желаните действия с картите от първата взета купчинка, започнете втория цикъл, като вземете още една купчинка.

След като завършите два поредни цикъла, преминете към фаза Производство.

Фаза Производство: Тъй като играете сами, правилото за превъзходство е променено. Може да получите бонуса за превъзходство за даден ресурс, ако произвеждате поне **5 кубчета** от този ресурс в един рунд.

Останалите правила остават непроменени.

Край на играта: Сравнете резултата си с таблицата долу, за да видите как сте се справили! Тези резултати са дадени за игра със страна Б на картата Империя. Ако използвате страна А, първо извадете 15 точки от резултата си, преди да го съпоставите с таблицата.

< 60

НОВОБРАНЕЦ

Световното лидерство не е по силите на всеки. Но не спирайте да опитвате.

60+

ДИКТАТОР

Добър опит, бихте се справили с държава с размер на малко градче...

80+

ИМПЕРАТОР

Поколения наред ще треперят само при споменаването на името ви.

100+

ЖИВА ЛЕГЕНДА

Името ви ще всява страх и почитание през цялото хилядолетие.

СОЛО СЦЕНАРИИ

Тези режими дават възможност да изпробвате различни стратегии в играта. За да победите, трябва да построите всички необходими карти. Сравнете резултата си с дадените стойности и определете дали печелите бронзов, сребърен или златен медал!

Следвайте правилата за соло игра (виж стр. 7).

СО1: КЪМ ЯДРОТО НА ЗЕМЯТА

« *Върховни предводителю, ти, който озаряваш Империята и носиш щастие на скромните си поданици! Току-що получих спешна позивна от нашия екип изследователи в Арктика. Открили са таен тунел до центъра на земята!*

- Много добре! Кажете им да подготвят лагера и да пуснат в действие тунелопробивната машина. Нека използват и суперсонара. Дайте им заповед да стигнат до центъра на земята преди всяка друга империя. Това са моите нареждания! »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Полярна база“, „Тунелопробивна машина“, „Суперсонар“ и „Ядрото на земята“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 70+ ТП

Сребърен медал: 95+ ТП

Златен медал: 115+ ТП

СО2: ПО-ДОБЪР СВЯТ

« *Накъдето и да погледна, виждам само нечисти хоризонти, изпълнени с болни деца. Как може някой да получи вдъхновение, като небето е изпълнено с токсични пари и океаните са препълнени с боклук? Това е недостойно за моята уважавана персона! Велики везирию, разчистете тази каша!* »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Фабрика за рециклиране“, „Вятърни турбини“, „Универсална ваксина“ и „Аквакултури“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 70+ ТП

Сребърен медал: 95+ ТП

Златен медал: 115+ ТП

СО3: ТЕ СА СРЕД НАС

Лошото настроение на върховния водач караше чак земята да потръпва в нервно въртене.

« *Ами тук? - попита той своя Велик везир.*

- Тук е наше, това е протекторат.

- А тук? Хайде, по-бързо!

- И тук, имаме марионетно правителство. »

Върховният водач се развилня:

« *Тази планета е твърде малка за мен! Велики везирию, кажи на отдела за научни разработки, че вече съм готов да нося надежда и щастие на други планети из тази клетка галактика!* »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Извънземна технология“, „Лунна база“, „Хиперзвукова ескадрила“ и „Секретна лаборатория“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 70+ ТП

Сребърен медал: 90+ ТП

Златен медал: 105+ ТП

СО4: ЗАВРЪЩАНЕ В БЪДЕЩЕТО

« *Велики везирию, победих всичките си врагове, не само отвън, но и отвътре. Избегнах всички капани и надхитрих най-великите водачи от миналото. Остана ли някаква пречка за преодоляване?* »

Потопен във философските си размисли, Великият везир тихо промълви:

« *Времето, о Върховни предводителю. Времето винаги има последната дума... »*

Върховният водач го изгледа вледеняващо.

« *Ще прекратя съществуването на времето тогава!* »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Изследователски център“, „Машина на времето“ и „Невронаука“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 65+ ТП

Сребърен медал: 85+ ТП

Златен медал: 105+ ТП

СО5: КРАЯТ НА ДНИТЕ

Върховният водач прекарваше дните си затрупан от карти, книги и доклади. Един ден Великият везир съзря искра в очите му, искрата, която гореше, когато беше млад и в разгара на силите си. Дори не смогна да въздъхне, когато Великият водач избухна:

« *Глупаци, неблагоприятни предатели! Съсипаха я тая планета! След всичко, което направих за тях... Но това не е всичко! Не сме приключили! Завладях Земята, небето и космоса, но остава цял един свят. И той е тук, точно в краката ми!* »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Промислен комплекс“, „Подземен град“, „Подводен град“ и „Тайно общество“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 75+ ТП

Сребърен медал: 95+ ТП

Златен медал: 120+ ТП

СО6: ПАРИТЕ НЕ МИРИШАТ

Върховният водач призова Великия везир:

« *Имам властта да решавам за всеки дали ще живее или ще умре. И пак мегакорпорациите изглеждат по-могъщи от мен. Искам да сложим точка на това. Заръчай да бъде издигнат най-грандиозният паметник, за да увековечи моята слава (искам да кажа, славата на Империята), и накарай мегакорпорациите да платят за него.* »

ПРАВИЛА

Вземете карта Империя със страна Б нагоре и поставете следните карти в зоната за строеж: „Финансов център“, „Пропаганден център“, „Национален паметник“. В края на играта тези карти трябва да са построени.

Бронзов медал: 60+ ТП

Сребърен медал: 85+ ТП

Златен медал: 105+ ТП

Автор: Фредерик Герар

Илюстрации: Антъни Уолф

Директор: Беноа Бание и Рудолф Жилбер

Творчески директор: Игор Полоучин

Превод: Красимира Димитрова

Редакция: Леда Герова

Българско издание

Фантасмагория ООД

онлайн магазин: BigBag.bg

София, ул Лъвски рид 6

facebook.com/fantasmagoria.bg

kingdom@fantasmagoria.bg

+359 895 61 88 10



©2019 La Boite de Jeu & Origames
Всички права запазени