



# ГЪБКИ

Апетитна игра с карти за 2-ма играчи, възраст 10+ от Брент Поувис

## ВЪВЕДЕНИЕ

Вие сте насред гората, вдишвате дълбоко от свежия въздух и ви обзема усещането, че днес е щастливият ви ден. Комбинацията от слънчево и дъждовно време през последната седмица е създала идеалната среда за богато изобилие от вкусни гъби. Съветите на местните жители също ви дават увереност. Рано сутринта се отправяте към гората под сияйната лунна светлина, нарамили голяма кошница. Дори си носите тиган, малко масло и сайдер, за да може привечер да си устроите угощение около лагерния огън с всички вкусни гъби, които сте събрали. Ще бъде един прекрасен ден!

## ИГРОВИ МАТЕРИАЛ

### 86 Горски карти



### 8 Нощни карти



18 Пръчки



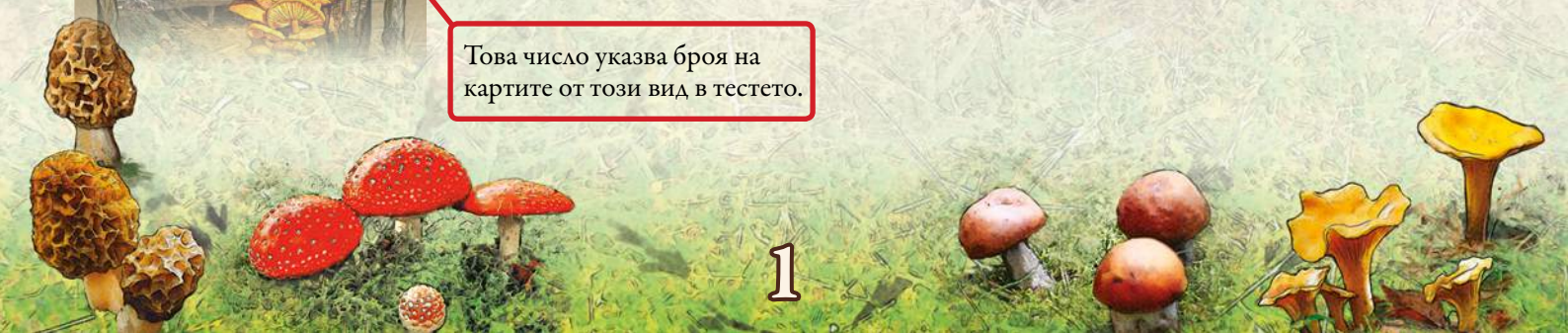
1 Чифт обувки



6 Референтни карти



Това число указва броя на картите от този вид в тестето.





# ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Най-напред вземете *2 тигана* от горските карти и ги заделете временно. Размесете останалите горски карти, формирайки тесте, и ги поставете в единия край на масата. Оставете достатъчно място до тях за купа с изчистени карти.

Разкрийте **8 горски карти** и ги подредете в редица между двама ви. Тези карти обособяват **гората**. Двете карти, които се намират най-далече от тестето за теглене, се считат за зоната на гората, непосредствено пред краката ви. За да обозначите това, поставете картата с чифт обувки хоризонтално до тях. Оставете малко място вдясно от тях за остатъчното тесте. (В края на правилата може да намерите алтернативна подредба на гората.)

Размесете **8-те нощни карти** и ги поставете с лицето надолу до тестето с горски карти.

Също така поставете **пръчките** до тези тестета.

И двамата играчи получават следното:

- **1 референтна карта:** На лицевата страна на картата има списък с възможните действия по време на хода ви. На гърба е описано какво трябва да направите след хода си.
- **1 от 2-та тигана**, които заделихте по-рано. Поставете го пред себе си в зоната на своята игрова зона.
- **3 горски карти** от тестето за теглене. Те формират стартовата ви **ръка**. Ако сте изтеглили някоя от тези карти, направете следното:
  - **Кошница:** Поставете картата в игровата си зона. Не допълвате ръката си с нова карта.
  - **Луна:** Поставете картата на купа с изчистени карти и изтеглете една **нощна карта**, добавяйки я към ръката си.
  - **Червена мухоморка:** Сложете картата в купа с изчистени карти. Не допълвате ръката си с нова карта.

Играта започва този от вас, който последно е похапвал гъби.



## ХОД НА ИГРАТА

### Цел на играта

В игра на *Гъбки* се опитвате да съберете най-вкусните гъби и да ги пригответе на *тиган*. Може да обогатите ястието си с *масло* или *сайдер*. За приготвянето на гъбите получавате **точки**. Играчът, който има повече точки в края на играта, е победител.

### Горски карти и остатъчно тесте:

Горските карти са основните карти в играта. Специалните ефекти на всеки тип карта са описани подробно по-нататък.

В края на всеки ход **1 горска карта** отива в остатъчното тесте. За известно време картите, намиращи се там, са достъпни, преди да бъдат окончателно изчистени.

### През вашия ход

В своя ход трябва да извършите **1 от следните 5 действия**, като не може да пасувате по ваше желание:

- А) Вземете 1 карта от гората;
- Б) Вземете всички карти от остатъчното тесте;
- В) Стответе 3 или повече еднакви гъби;
- Г) Продайте 2 или повече еднакви гъби;
- Д) Поставете 1 тиган в игровата си зона.

Ако няма как да изпълните някое от тези действия, опонентът ви извършва ход след ход, докато не стане възможно отново да изпълните действие. Опитайте се да избягвате подобни ситуации, следейки стриктно лимита на картите в ръката си (вижте следващата част)!





## А) Вземете 1 карта от гората

Вземете 1 карта от гората в ръката си (Исключения: *кошница*, *луна* и *червена мухоморка* – вижте по-долу).

Имайте предвид, че има **лимит на картите в ръката ви**. В началото на играта лимитът е 8 карти - това означава, че в никой момент не може да имате повече от 8 карти в ръката си. Може да разширявате лимита си, като играете *кошници* (за детайли вижте по-долу описанието на *кошницата*).



**Кошница:** *Кошницата* никога не влиза в ръката ви. Когато я изтеглите трябва веднага да я поставите в игровата си зона. Следователно тя не се брои към лимита на ръката ви. Всяка кошница автоматично увеличава този лимит с 2 карти. Ако имате 2 кошници в игровата си зона, то лимитът ви е 12 карти.

Ако изберете това действие, имате две възможности:

### A1) Вземете 1 карта от гората пред краката ви

Вземете 1 от двете карти, намиращи се до картата с чифт обувки. Тази зона е непосредствено пред вас и събирането е много лесно.

### A2) Вземете 1 карта от гъстата гора

Вземете в ръката си 1 карта, намираща се навътре в гората – това са 6-те карти, които не са пред обувките. За да съберете такава гъба, трябва да използвате **1 или повече пръчки**. За първата карта, която е по-навътре в гората (тоест точно след обувките), е нужна 1 пръчка, за следващата карта - 2 пръчки и т.н. Следователно картата, намираща се най-навътре в гората, се взема с 6 пръчки. След като вземете картата, **върнете всички използвани пръчки** обратно в тяхното тесте.



**Пръчки:** *Пръчките* не са нито горски, нито нощни карти. Те не влизат в ръката ви и не се броят към лимита от карти. Може да получите пръчки чрез действие Г) *Продайте 2 или повече еднакви гъби*. Те са ви необходими, за да извършите действие А2) *Вземете 1 карта от гъстата гора*.

Имайте предвид следното при действия А1) и А2): Ако вземете карта с *луна*, изчистете я и изтеглете нощна карта вместо нея (за детайли вижте описанието на картата *луна*). *Кошницата* и *червената мухоморка* отиват директно в игровата ви зона. Те никога не влизат в ръката ви и не се броят към лимита на ръката ви (за детайли вижте описанието на *кошницата* и *червената мухоморка*).



**Луна:** Гъбите, събрани под лунна светлина, са още по-вкусни... Ако вземете карта с *луна*, изчистете я и изтеглете нощна карта вместо нея. Всички видове гъби (освен *сървичула* и *червена мухоморка*) имат 1 съответстваща нощна карта. Тези карти се броят като две гъби, но само като една карта за лимита на ръката ви.

Така че за извършването на действие Г) *Продайте 2 или повече еднакви гъби* 1 нощна карта е достатъчна.



**Червена мухоморка:** тази карта никога не влиза в ръката ви и не се брои към лимита ви. Ако я вземете, веднага я поставете в игровата си зона. Ако *червената мухоморка* е една от картите в остатъчното тесте (вижте точка Б), вземете в ръката си само другите карти, а мухоморката отива в игровата ви зона.

Мухоморката временно намалява лимита на ръката ви до 4 карти. Когато вземете червена мухоморка, трябва веднага да редуцирате картите в ръката си до 4. *Кошниците* все още имат ефект. Например, ако имате 2 *кошници* в игровата си зона, трябва да намалите ръката си до 8 карти. Всички карти, премахнати по този начин, отиват в купа с изчистени карти. Ако вече сте под или точно на този лимит, не може да изчистите карти доброволно.

Този нов лимит е в действие до края на следващия ви ход, след това *червената мухоморка* се изчиства и старият ви лимит отново е в сила. В правилния момент *червената мухоморка* може да бъде използвана във ваша полза, за да се отървете от ненужни карти!

## Б) Вземете всички карти от остатъчното тесте

Вземете всички карти от остатъчното тесте (между 1 и 4 карти след първия ход в играта): Изпълнете ефектите на картите с *луна*, *кошница* и *червена мухоморка*, както е описано в точка А) и вземете останалите карти в ръката си. Помнете, че има лимит на броя на карти в ръката ви.

**Забележка:** Ако сте достигнали максималния лимит от карти в ръката си, все още може да вземете до 3 карти от остатъчното тесте, стига една от тях да е *кошница*. Тя моментално отива в игровата ви зона и така лимита ви се увеличава с 2, позволявайки ви да вземете другите две карти в ръка. Но ако остатъчното тесте се състои от 4 карти, то в него трябва да има 2 *кошници*.







За да вземете *брезовката* или *тигана*, няма нужда да използвате пръчки. За *маслото* ви трябва 1 пръчка, за *луната* - 5 пръчки. Ако изберете остатъчното тесте, трябва да вземете и двете карти. Може да го направите, само ако не надвишавате лимита на ръката си.



Остатъчно тесте

## В) Стответе 3 или повече еднакви гъби

Когато имате 3 или повече еднакви гъби в ръката си, може да решите да ги стотвите. За да направите това, изиграйте тези карти върху празен *тиган*, намиращ се в игровата ви зона, или изиграйте картата с *тиган* едновременно с гъбите. Изиграните гъби и *тигани* остават в игровата ви зона до края на играта. В хода на играта няма да може да добавяте повече гъби в този *тиган* или да го използвате отново.

По време на хода си може да стотвите само 1 вид гъби.



**Тиган:** Не може да пригответе гъби без да имате *тиган*! Внимавайте да не останете без нито един! Започвате игра с 1 *тиган* в игровата си зона. С действия А) и Б) може да се сдобие още *тигани*, а с действия В) и Д), може да ги поставяте в игровата си зона!

**Гъби:** Приготвянето на тези вкусни горски дарове е целта в тази игра. На всяка карта с гъби в двата горни ъгъла има изобразен символ на тиган. Под него е указано по колко точки получавате за всяка стотвена гъба в края на играта. Играчът, събрал най-много такива точки в края на играта, е победител.

Пример: Стотвили сте 4 *брезовки*, използвайки 2 горски карти и 1 нощна карта. За тях печелите 12 точки в края на играта.



**Масло и сайдер:** Ако успеете да стотвите едновременно 4 или повече еднакви гъби (нощните карти се броят за 2), може да добавите също и 1 *масло* в *тигана*; ако успеете да стотвите 5 или повече, вместо това може да сложите 1 *сайдер* в *тигана*. Следвайки тази логика, възможно е да добавите 2 карти с *масло*, ако стотвите 8 или повече еднакви гъби, или 1 *масло* и 1 *сайдер* ако са 9, а ако съумеете да пригответе 10 еднакви гъби наведнъж, може дори да прибавите 2 *сайдера*!

Всяко *масло* носи 3 допълнителни точки, а всеки *сайдер* носи 5.

Не може да добавяте *масло* или *сайдер*, след като сте стотвили гъбите. Тези карти трябва да бъдат изиграни едновременно с гъбите по време на действие В).

## Г) Продайте 2 или повече еднакви гъби

Ако имате 2 или повече еднакви гъби в ръка, може да ги **продадете**, за да **получите пръчки**. Вземете 2 или повече еднакви гъби от ръката си и пребройте колко пръчки получавате, след това изчистете продадените карти. Поставете пръчките в игровата си зона. Броят на пръчките, които получавате, е отбелязан с цифра под символа на пръчка в левия и десния ъгъл на всяка карта с гъби. Например: Ако продадете 3 *шийтате* (1 горска и 1 нощна карта), получавате 6 пръчки.

Може да продавате само 1 вид гъби на ход.

В случай че картите с пръчки в играта се изчерпат, може да използвате какъвто и да е заместител.



## Д) Поставете 1 тиган в игровата си зона

Поставете 1 *тиган* в игровата си зона.

По-късно в хода на играта може да го използвате при действие В) *Стответе 3 или повече еднакви гъби*.





## След вашия ход

След като приключите своя ход, трябва да изпълнете следните 3 стъпки подред:

1) Независимо от това кое действие сте извършили, вземете картата от гората, намираща се най-близо до остатъчното тесте, и я преместете **върху него**. Не поставяйте картите плътно една върху друга, за да виждате какви гъби има в тестето. В остатъчното тесте **не може никога да има повече от 4 карти**. Ако трябва да поставите 5-та карта в него, вземете първите 4, сложете ги в купа с изчистени

карти и започнете да групате ново остатъчно тесте с 5-тата карта.

- 2) Придвигнете картите от гората към остатъчното тесте, така че да има 2 карти пред обувките.
- 3) Допълнете картите в гората до 8. Изтеглете 1 или 2 горски карти и ги поставете в гъстата гора, най-далеч от обувките. Няма да може да извършвате тази стъпка, когато играта наближи своя край.

Ходът ви приключва и следва реда на вашия противник.



## КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва веднага щом последната карта от гората бъде взета.

Пребройте точките от всички гъби, които сте сготвили. Под символа на тиган, изобразен в двата горни ъгъла на картите с гъби, е посочено по колко точки получавате за всяка сготвена гъба в края на играта. Не забравяйте, че нощните карти ви носят двойно количество точки. Добавете също и допълнителните точки от картите с *масло* и *сайдер*. Умелият гъбар, който е успял да спечели повече **точки**, е победител. В случай на равенство играчът с по-голям брой сготвени гъби е победител (нощните карти се броят за 2 гъби, както обикновено, а *сайдерът* и *маслото* не са от значение).

Добър апетит!



Изчисляване на точките:

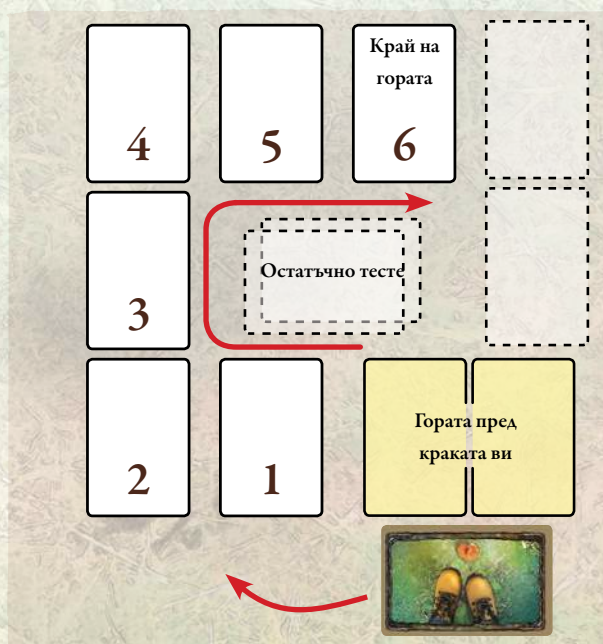
копринка: 6, майтаке: 12, манатарки с масло: 18

Общо: 36 точки

## АЛТЕРНАТИВНА ПОДРЕДБА НА ГОРАТА

За да си спестите плъзгането на картите в гората след хода си, може да използвате алтернативен начин за формиране на гората:

Отново използвайте чифта обувки, за да отбележите близката зона от гората пред краката ви. Ако вземете карта от тази зона, то в края на хода си трябва само да изтеглите 2 горски карти, които да поставите в края на гората, и да придвигнете обувките пред 2-те карти в началото на гората в другия край. Ако сте взели карта от гъстата гора (карти 1 - 6), трябва първо да запълните дупката в гората, приближавайки картите от края към началото на гората.





# ЛЮБОПИТНА ИНФОРМАЦИЯ



## Червена мухоморка (*Amanita muscaria*)

Известната гъба от илюстрациите във фолклорни и детски приказки. Смята се за силно отровна. Симптомите на отравяне се проявяват бързо, след 1 до 4 часа. От незапомнени времена мляко с натрошени вътре парченца червена мухоморка се използва за борба с мухи и насекоми.



## Пънчушка (*Armillaria mellea*)

Условно ядлива гъба след продължителна термична обработка. Според някои автори гъбата е трудно смилаема и за това се препоръчва да се използват само младите гугли, и то в малки количества. Също така недостатъчно обработени или остарели гъби може да причинят отравяния.



## Юдино ухо (*Auricularia auricula*)

Широко разпространен вид в регионите с умерен климат у нас, в Европа, Азия и Северна Америка. Тези гъби са добре познати в източна Азия и особено в Китай, където се култивират, консумират като храна и използват в народната медицина.



## Манатарка (*Boletus edulis*)

Това е една от най-разпространените в България диви гъби. Тя е лесна за разпознаване, добра за консумация и лесна за съхранение. Превъзходните вкусови качества, съчетани с възможността да се приготвя по най-различни начини, са ѝ осигурили челно място сред ядливите гъби.



## Пачи крак (*Cantharellus cibarius*)

Пачият крак е една от най-търсените гъби у нас поради характерния си външен вид, който трудно може да бъде сбъркан, и отличните си вкусови качества. В сравнение с други ядливи гъби пачият крак се задържа най-дълго време пресен, което спомага за комерсиалната му употреба.



## Порцеланова копринка (*Coprinus Comatus*)

Добра ядлива гъба, но само в млада възраст и след отстраняване на люспиците от шапката. Употребени с алкохол обаче стават силно отровни. Трябва да бъде приготвена скоро след събирането, защото бързо се разлага и става негодна за консумация.



## Майтаке (*Grifola frondosa*)

Гъбата майтаке, наричана у нас възседурка, е използвана повече от хилядолетия в Япония и Китай както в традиционната медицина, така и в кулинарията. Расте в основата на дървета и е наричана понякога „царица на гъбите“, тъй като може да достигне 20 килограма.



## Брезовка (*Leccinum scabrum*)

Обикновената брезовка е вид ядлива базидиева гъба с характерни вкус и аромат. Има добри вкусови качества, подходяща за употреба в прясно състояние, сушена и консервирана. Със статут на защитен вид в Германия.



## Шийтаке (*Lentinula edodes*)

Една от най-разпространените за култивиране гъби. Шийтаке е легенда в народната медицина в Югоизточна Азия. Има трихиладна история на култивиране и използване. В древна Япония е използвана най-вече при лечение на захарен диабет.



## Смръчкула (*Morchella esculenta*)

Традиционно диворастващи гъби, смръчкулите се срещат рядко, затова са скъпи и се използват като деликатес. Откриват се основно рано напролет. Препоръчва се да се консумират само след термична обработка и в неголеми количества.

Ако искате да научите повече за гъбите, вземете справочник за гъби и излезте в гората!

## СЪЗДАТЕЛИ НА ИГРАТА

Автор: Брент Поувис

Илюстрации: Ярек Ноцон

Графичен дизайн: Ханс-Георг Шнайдер

Превод и дизайн на лого: Красимира Димитрова

Редакция и оформление: Леда Герова

Специални благодарности от Pegasus Spiele към Бен

О'Стийн (за алтернативната подредба на гората),

Сандра Дрол, Стефан Малц и Даниела Рех.

Pegasus Spiele GmbH, Am Strassbach 3, 61169 Фридберг, Германия.

По лиценз на Two Lanterns Games.

© 2019 Pegasus Spiele GmbH. Всички права запазени.



Pegasus Spiele



TWO LANTERNS GAMES



FANTASMAGORIA GAMES

Българско лицензирано издание

ФАНТАСМАГОРИЯ ООД

онлайн магазин: **BIGBAG.BG**

www.fantasmagoria.bg

София, ул. Львски рид 6

+359 895 61 88 10

kingdom@fantasmagoria.bg

facebook.com/fantasmagoria.bg

Възпроизвеждането и издаването на игрови правила, компоненти или илюстрации без изричното разрешение на Pegasus Spiele е забранено.